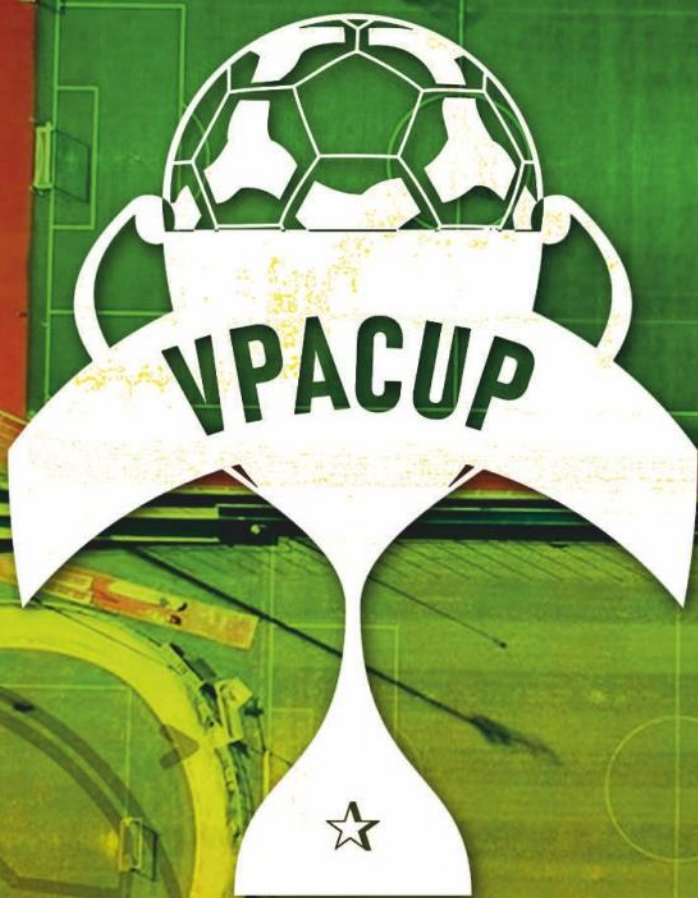


TORNEIO INTERNACIONAL
DESDE 2015

26, 27 E 28 JUNHO

VPA
CUP
'26

TORNEIO
SUB 11 | SUB 13
SUB 16 FEM.



DESDE
2015

REGULAMENTO





INDICE

INTRODUÇÃO	3
DATAS DE TORNEIO	3
ESCALÕES	3
AUTORIZAÇÕES ESPECIAIS DE PARTICIPAÇÃO	4
ACREDITAÇÕES	4
CAMPOS.....	4
QUADRO COMPETITIVO	6
SISTEMA DE DISPUTA.....	6
FICHA DE JOGO	9
BOLAS DE JOGO	10
PRÉMIOS.....	10
ARBITRAGEM.....	11
FALTAS DE COMPARÊNCIA	11
SEGUROS E RESPONSABILIDADE	12
NORMAS DE CONDUTA.....	12
CONDUTA DE FAMILIARES E APOIANTES.....	13
ALIMENTAÇÃO.....	13
PERDA OU ROUBO	14
POLÍTICA DE PRIVACIDADE E PROTEÇÃO DE DADOS	14
ACEITAÇÃO DO REGULAMENTO.....	14



Fazem parte do escalão SUB 16 Feminino todas as jogadoras nascidas nos anos 2010, 2011 e 2012. O número máximo de elementos por equipa no escalão de SUB 16 feminino será 18, dos quais 14 serão obrigatoriamente jogadores.

AUTORIZAÇÕES ESPECIAIS DE PARTICIPAÇÃO

São aceites para competir nos escalões masculinos automaticamente jogadoras femininas 1 (um) ano mais velhas, devidamente autorizado pela associação/federação de futebol.

ACREDITAÇÕES

Documentação Individual

Todos os participantes deverão apresentar:

- A carteira licença federativa;
- O documento de identificação (os jogadores estrangeiros têm de apresentar o passaporte ou cartão de identificação utilizado oficialmente no país de origem).

Documentação Coletiva

As fichas dos elementos das equipas disponibilizados pela organização devem ser preenchidas pelas equipas e servirão para efeitos de documentação coletiva.

As fichas devem ser remetidas à organização devidamente preenchidas e no formato solicitado, através do endereço de correio eletrónico geral@vpacup.pt.

A data limite de inscrição dos elementos das equipas, com a lista dos jogadores e técnicos que irão estar presentes no evento, será o dia 31 de Maio.

Todos os elementos deverão estar inscritos na respetiva associação de futebol, não sendo permitida a participação de elementos que não estejam devidamente segurados pela apólice da respetiva associação.

CAMPOS

Os jogos serão realizados nas instalações desportivas do Complexo Desportivo Municipal de Vila Pouca de Aguiar (coordenadas 41.503381, -7.640194) e no Estádio da Portelinha (coordenadas 41.546348, -7.613752), em Pedras Salgadas a 8 quilómetros de distância de Vila Pouca de Aguiar.



Relativamente ao Complexo Desportivo Municipal de Vila Pouca de Aguiar, é uma estrutura física recente e contém dois campos de relva natural. Estes campos são destinados para os jogos do escalão SUB 11, designados no torneio de VPA2-Natural e VPA3-Natural.

Possui também um campo principal composto por relva sintética, designado no torneio por VPA1-Sintético. Neste campo disputam-se jogos do escalão SUB 13 e finais do escalão SUB 11.

O estádio da Portelinha em Pedras Salgadas é um espaço físico com um campo principal de relva sintética, designado no torneio por PS-Sintético.

Na data da VPA CUP, todos estes espaços estarão devidamente identificados de acordo com a finalidade pretendida, de modo a que todas as equipas tenham o conforto necessário.

Os balneários serão distribuídos pela organização. Haverá um balneário disponível, partilhado pelos clubes para as atletas femininas que joguem nos escalões masculinos.

No final de cada jogo, o clube é responsável pelos pertences e lixo no balneário que foi disponibilizado.

Os campos de jogo têm as seguintes medidas:

SUB 11 - Futebol de 7

- VPA1-Sintético - 55m x 37,5m
- VPA2-Natural - 60m x 40m
- VPA3-Natural - 60m x 40m

SUB 13 - Futebol de 9

- VPA1-Sintético - 55m x 62,70m
- PS-Sintético - 60m x 60m

SUB 16 - Feminino

- PS-Sintético - 60m x 60m



QUADRO COMPETITIVO

O quadro competitivo tem como principal princípio a equidade entre todos os participantes, pelo que todas as equipas nos diversos escalões farão o mesmo número de jogos, independentemente da sua classificação final.

Dentro de um critério tendo por base a proveniência geográfica das equipas, a organização tentará colocar em grupos diferentes equipas da mesma região. Havendo possibilidade, as equipas internacionais serão também elas colocadas em grupos diferentes.

A organização tem o direito de alterar grupos, horários e campos de jogos até ao primeiro dia e durante o torneio.

Em caso de alterações as equipas serão devidamente informadas.

SISTEMA DE DISPUTA

O sistema de disputada do escalão SUB 11 e SUB 13 é distribuído por 4 fases.

FASE I

Constituída por quatro grupos: grupo A, grupo B, grupo C e grupo D.

O tempo regulamentar de jogo é de 25 minutos.

Cada grupo é composto por quatro equipas e jogam em modo campeonato, apenas a uma volta.

Lidera o grupo quem tiver mais pontos, em caso de empate o método a adotar para desempatar é na seguinte ordem:

- Resultados entre equipas (jogos entre ambas) com o mesmo número de pontos.
- Diferença de golos.
- Maior número de golos marcados.
- Marcação de três pontapés da marca de grande penalidade, seguido de sistema de "morte súbita", se necessário.

FASE II

A segunda fase é distribuída por dois grupos de oito equipas cada.

O tempo regulamentar de jogo nesta fase é de 25 minutos. Se, no final do tempo regulamentar, o resultado estiver empatado, a decisão do vencedor é feita pela marcação de 3 grandes penalidades, seguido de sistema de "morte súbita" se necessário.



Apuram-se para o primeiro grupo os primeiros e segundos classificados dos grupos A, B, C e D da primeira fase.

É realizado um jogo entre: 1º classificado do grupo A contra o 2º classificado do grupo B, 1º classificado do grupo B contra o 2º classificado do grupo C, 1º classificado do grupo C contra o 2º classificado do grupo D e 1º classificado do grupo D contra o 2º classificado do grupo A.

No segundo grupo, apuram-se os terceiros e quartos classificados dos grupos A, B, C e D da primeira fase.

É realizado um jogo entre: 3º classificado do grupo A contra o 4º classificado do grupo B, 3º classificado do grupo B contra o 4º classificado do grupo C, 3º classificado do grupo C contra o 4º classificado do grupo D e 3º classificado do grupo D contra o 4º classificado do grupo A.

FASE III

Na terceira fase apura-se a ordem para a fase final.

O tempo regulamentar de jogo nesta fase é de 25 minutos. Se, no final do tempo regulamentar, o resultado estiver empatado, a decisão do vencedor é feita pela marcação de 3 grandes penalidades, seguido de sistema de "morte súbita" se necessário.

Os vencedores do primeiro grupo da segunda fase disputam um jogo que dará acesso às classificações de 1º, 2º, 3º e 4º: vencedor do primeiro jogo contra o vencedor do segundo jogo e vencedor do terceiro jogo contra o vencedor do quarto jogo.

Os derrotados do primeiro grupo da segunda fase disputam um jogo que dará acesso às classificações 5º, 6º, 7º e 8º: derrotado do primeiro jogo contra o derrotado do segundo jogo e derrotado do terceiro jogo contra o derrotado do quarto jogo.

Os vencedores do segundo grupo da segunda fase disputam um jogo que dará acesso às classificações de 9º, 10º, 11º e 12º: vencedor do primeiro jogo contra o vencedor do segundo jogo e vencedor do terceiro jogo contra o vencedor do quarto jogo.

Os derrotados do segundo grupo da segunda fase disputam um jogo que dará acesso às classificações 13º, 14º, 15º e 16º: derrotado do primeiro jogo contra o derrotado do segundo jogo e derrotado do terceiro jogo contra o derrotado do quarto jogo.



- Maior número de golos marcados.
- Marcação de três pontapés da marca de grande penalidade, seguido de sistema de morte súbita”, se necessário.

FASE II

- A segunda fase, considerada a fase final, elege-se os resultados finais.
- O tempo regulamentar de jogo nesta fase é de 30 minutos. Se, no final do tempo regulamentar, o resultado estiver empatado, a decisão do vencedor é feita pela marcação de 3 grandes penalidades, seguido de sistema de “morte súbita” se necessário.
- Os vencedores dos grupos da fase I discutem a 1ª e 2ª posição do torneio.
- Os 2ºs classificados dos grupos da fase I discutem a 3ª e 4ª posição do torneio.
- Os 3ºs classificados dos grupos da fase I discutem a 5ª e 6ª posição do torneio.
-

FICHA DE JOGO

Em todos os jogos é obrigatório o preenchimento das fichas de jogo, fornecidas pela organização.

Na ficha de jogo terão de constar todos os jogadores(as) escolhidos para aquele jogo específico.

A ficha de jogo terá de ser entregue na mesa de jogo antes de cada jogo.

Os treinadores ou responsáveis de equipa têm que confirmar o resultado no fim do jogo.

JOGADORES

Todos os jogadores devem ser capazes de provar a sua idade e identidade.

Recomendamos que todos os jogadores usem o mesmo número na camisola do jogador durante todo o torneio.

Nas substituições durante o jogo, os jogadores têm de seguir as seguintes regras:

- Um jogador que seja substituído pode reentrar no jogo nos escalões SUB 11 e SUB 13 e SUB 16 feminino;
- As substituições podem ser feitas sem o jogo ter de ser parado;
- Todas as substituições são realizadas na área técnica da equipa. Se não existir nenhuma área técnica definida, a substituição será realizada na linha de meio campo;



- O jogador(a) só pode entrar em campo quando o seu colega está fora da área legal de jogo e só depois do árbitro dar permissão;
- Todas as substituições realizadas incorretamente serão penalizadas com cartão amarelo;
- Tenha em conta que na substituição de guarda-redes o jogo tem de estar parado e o árbitro informado;
- Um jogador pode representar o mesmo clube em escalões superiores, mas o mesmo jogador não pode representar uma equipa diferente que seja do mesmo escalão;
- Se um jogador representar um clube em diferentes escalões, o jogador terá de estar inscrito em todas as fichas de inscrição das equipas em que participará.

BOLAS DE JOGO

A organização fornecerá as bolas de jogo:

- SUB 11 - Jogos de futebol de 7 - tamanho 4;
- SUB 13 - Jogos de futebol de 9 - tamanho 4.
- SUB 16 Feminino - Jogos de futebol de 9 - tamanho 5.

PRÉMIOS

A organização atribuirá a todas as equipas lembranças de participação e troféus aos melhores classificados. Haverá prémios coletivos para o "melhor ataque" e "melhor defesa", em cada escalão de competição.

A atribuição terá em conta os seguintes requisitos:

Melhor Ataque

- Número de golos marcados pela equipa, durante o período regulamentar de jogo;
- Os golos marcados pela marca de grande penalidade durante o período regulamentar de jogo serão considerados para os golos marcados;
- Os golos marcados pela marca de grande penalidade após o período regulamentar de jogo (desempate), não serão considerados para os golos marcados;
- Em caso de empate o prémio é atribuído à equipa melhor classificada.

Melhor Defesa

- Menor número de golos sofridos pela equipa, durante o período regulamentar de jogo;



- Os golos sofridos pela marca de grande penalidade durante o período regulamentar de jogo serão considerados para os golos sofridos;
- Os golos sofridos pela marca de grande penalidade após o período regulamentar de jogo (desempate), não serão considerados para os golos sofridos;
- Em caso de empate o prémio é atribuído à equipa melhor classificada.

ARBITRAGEM

A arbitragem do torneio será realizada por árbitros e árbitros assistentes devidamente qualificados para o efeito, regidos pelas regras da Federação Portuguesa de Futebol e pelo regulamento do VPA CUP.

Regras a considerar durante o torneio:

- Jogos com o tempo de 25, 30 ou 35 minutos, sem intervalo;
- Prolongamentos discutidos pela marcação de 3 ou 5 grandes penalidades, seguido de sistema de "morte súbita" se necessário;
- Foras de jogo:
 - SUB 11 – A partir da linha de área;
 - SUB 13 – A partir da linha de meio campo;
 - SUB 16 Feminino – A partir da linha de meio campo.

FALTAS DE COMPARÊNCIA

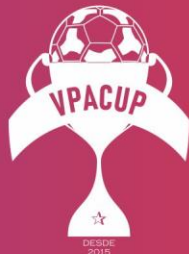
Se uma equipa não comparecer a um jogo, sem um motivo válido, pode ser atribuída a essa equipa uma derrota por 3-0, mas apenas após uma decisão da organização.

Se uma equipa não comparecer a tempo a um jogo devido ao atraso no transporte causado por tráfego ou por outro, a organização pode decidir atrasar o jogo (máximo 10 min) até as equipas chegarem, ou remarcar o jogo de novo para o mesmo dia.

Se uma equipa repetidamente não comparecer nos jogos, a equipa em causa pode ser excluída do torneio.

Em casos especiais, a organização do torneio pode decidir excluir uma equipa logo na primeira infração, se encontrar entender que essa infração foi deliberada para auto benefício e injusto para outra equipa no grupo.

Se um jogo for interrompido por algum motivo e não puder ser jogado até ao final, a organização decidirá sobre estas 5 alternativas:



1. Se o jogo tem que ser repetido desde o início.
2. Se o jogo será reiniciado a partir do minuto em que foi interrompido.
3. Se o resultado no momento da interrupção, será decidido como resultado final.
4. Se uma das equipas ganha 3-0.
5. Se ambas as equipas perdem por 0-3.

Se uma equipa não comparecer ao último jogo do grupo, sem um motivo válido, pode ser eliminada ou desclassificada, mas apenas após uma decisão da organização.

SEGUROS E RESPONSABILIDADE

Cada jogador deve ter um seguro médico ativo (relação de jogadores inscritos na associação/federação de futebol do seu país).

A participação neste torneio implica a aceitação deste regulamento, e o clube participante compromete-se a cumprir as normas estabelecidas no mesmo, responsabilizando-se por todas as lesões, acidentes ou atos dos seus jogadores, técnicos, delegados ou dirigentes acreditados pelo clube.

NORMAS DE CONDUTA

Os responsáveis das equipas responsabilizam-se pelo comportamento dos seus jogadores em caso de danos causados nas instalações desportivas, vestiários, alojamentos, transporte, refeitório ou outras instalações.

Em caso de danos o responsável deverá contactar imediatamente a organização.

Em caso de dúvida na interpretação do regulamento do torneio deverá contactar diretamente a organização.

O silêncio deve ser respeitado nos alojamentos entre as 22h00 e as 8h00.

Os horários das refeições devem ser respeitados. As equipas podem perder as suas refeições se chegarem fora do tempo estipulado. Em caso de atraso num jogo ou de algum transporte, deverá informar a organização dessa situação.

É proibido viajar em qualquer transporte em tronco nu.

As comitivas devem deslocar-se e estarem identificadas com a identificação fornecida pela organização ou roupa referente à sua equipa.

É reservado o direito à organização a aceitação das inscrições.



Ao inscreverem-se, todos os participantes aceitam o presente regulamento e, em caso de dúvida ou surgimento de uma situação não contemplada no mesmo, devem informar a organização.

É obrigatória a participação de todas as equipas (SUB 11 e SUB 13) na cerimónia de abertura bem como na cerimónia de encerramento, pelo que a não participação em qualquer uma delas dará lugar à exclusão da respetiva equipa na edição seguinte do torneio.

O desrespeito por estas regras será analisado pela organização do torneio e podem resultar na exclusão do torneio e alojamentos.

CONDUTA DE FAMILIARES E APOIANTES

As equipas são responsáveis pela conduta dos seus apoiantes e familiares.

As equipas podem perder um jogo, se o árbitro decidir terminar o jogo com base no mau comportamento verbal e violento dos seus familiares e apoiantes para com os árbitros.

As equipas podem ser expulsas do torneio logo no seu primeiro incidente, com base no mau comportamento verbal e violento dos seus familiares e apoiantes para com os árbitros, membros de equipa, equipas adversárias ou organização.

ALIMENTAÇÃO

A organização fornece as principais refeições, pequeno-almoço, almoço e jantar durante a data do torneio. Durante a manhã e tarde será disponibilizado um reforço alimentar.

As refeições principais serão servidas na cantina do agrupamento de escolas de Vila Pouca de Aguiar. No dia 28 de junho (domingo) **as equipas femininas são responsáveis pela sua deslocação até à referida cantina (aproximadamente 7km).**

Os reforços alimentares e água deverão ser recolhidos junto da organização. A água da torneira em Portugal é potável e ótima para beber.



Em casos especiais, a organização do Torneio salvaguarda o transporte para a cantina às equipas que joguem a última rotação de jogos do dia 28 no período da manhã sejam as primeiras a entrar em campo na primeira rotação de jogos do período da tarde.

É fundamental que a organização tenha conhecimento prévio sobre qualquer restrição alimentar de participantes (exemplo, intolerantes ao glúten).

ALOJAMENTO

O alojamento será assegurado em salas escolares, devidamente preparadas e dotadas das condições adequadas para o efeito, sendo disponibilizados colchões pela organização.

Compete a cada equipa assegurar os seus próprios lençóis ou saco-cama, bem como almofada.

PERDA OU ROUBO

A organização não assume qualquer responsabilidade em caso de roubo de equipamento desportivo ou pertences pessoais dos participantes no alojamento ou em instalações desportivas.

POLÍTICA DE PRIVACIDADE E PROTEÇÃO DE DADOS

Os dados irão ser utilizados pela organização do VPA CUP, apenas para concretizar o registo de jogadores e equipa técnica e serão conservados durante o tempo mínimo necessário não sendo feito qualquer outro tipo de tratamento.

Ao participarem no VPA CUP, autorizam a cedência, de forma gratuita e incondicional, dos direitos de utilização da sua imagem captada nos registos fotográficos e filmagens que terão lugar durante o torneio, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais de apoio.

ACEITAÇÃO DO REGULAMENTO

A organização poderá alterar o regulamento, caso seja justificado, e de forma a tornar toda a informação mais completa.

Todos os participantes, pelo facto de participarem neste torneio, aceitam o presente regulamento.

30 de abril de 2026